

KACPER WASZCZUK

Lublin | +48 575 900 311 | waszczuk66@gmail.com | [GitHub](#) | [Linkedin](#) | [Moja strona](#)

O MNIE:

Student 3. roku informatyki na Uniwersytecie Marii Curie-Skłodowskiej z wykształceniem technicznym jako Technik Programista. Specjalizuję się w tworzeniu aplikacji webowych (React, Next.js) i mobilnych (Kotlin), a wolny czas poświęcam na zgłębianie AI i sieci neuronowych. Posiadam pierwsze doświadczenie komercyjne w pracy z danymi przestrzennymi i systemami GIS. Szukam pierwszej stałej pracy lub stażu, gdzie będę mógł wykorzystać swoje umiejętności w realnych projektach IT.

EDUKACJA:	DOŚWIADCZENIE ZAWODOWE:
- Technikum nr 1 w Białej Podlaskiej, Technik Programista 2019-2023 - Uniwersytet Marii Curie-Skłodowskiej, Informatyka 2023-Obecnie	GIS-Expert Praktykant11.08.2025-25.08.2025 Aplikacja Webowa Video-GPS: Interaktywna aplikacja łącząca nagranie wideo z mapą cyfrową (inspirowaną Google Street View). - Mechanizm dwukierunkowej synchronizacji: przewijanie filmu automatycznie przesuwu znacznik na mapie, a kliknięcie na mapę przewija wideo do odpowiedniego momentu. - Technologie: JavaScript, Leaflet, przetwarzanie danych GPX.
CERTYFIKATY:	
- INF.O3: Tworzenie i administrowanie stronami i aplikacjami internetowymi oraz bazami danych - INF.O4: Projektowanie, programowanie i testowanie aplikacji - CCNA: Switching, Routing & Wireless Essentials	Analiza skuteczności AI w detekcji obiektów: Weryfikacja jakości modelu sztucznej inteligencji służącego do wykrywania samochodów na zdjęciach lotniczych. - Przygotowanie danych wzorcowych i porównanie z wynikami działania automatu, w celu ocenienia jego precyzji. Opracowanie raportu skuteczności modelu na podstawie kluczowych wskaźników statystycznych. - Technologie: ArcGIS Pro, Deep Learning (ewaluacja), Analiza danych.
UMIEJĘTNOŚCI:	PRYWATNE PROJEKTY:
- Języki programowania: C++, Python, Kotlin, JavaScript, Rust - Bazy Danych: SQLite, MySQL - Systemy operacyjne: Windows, Linux - Środowiska programistyczne: Git, PyCharm, Android Studio, IntelliJ IDEA, VS Code - Technologie: Next.js, React, Flask, Nginx	<u>Tic-Tac-Toe z AI</u> - Gra w kółko i krzyżyk z przeciwnikiem jako AI opartym na własnej sieci neuronowej w Pythonie (MLP). Frontend w Next.js, backend w Flask. Model trenowany lokalnie i wdrożony na serwerze. <u>PlantCare – mobilna aplikacja do podlewania roślin</u> - Aplikacja na Androida do zarządzania domowymi roślinami. Umożliwia dodawanie własnych roślin, ustawianie przypomnień o podlewaniu i przechowywanie opisów ze zdjęciami. Stworzona w Kotlinie z użyciem Jetpack Compose. Obsługa powiadomień i synchronizacja danych przez Firebase. <u>Dashboard Serwera Solana</u> - Panel diagnostyczny dla własnego walidatora Solana. Pokazuje dane systemowe (CPU, RAM, dysk) oraz aktualny stan walidatora. Frontend w React + Vite, backend w Flask. Integracja z CLI Solana.
JĘZYKI:	
- Polski – Ojczysty - Angielski – B2	